

Zasady oceniania i wymagania edukacyjne

w module:

M4. Tworzenie baz danych i aplikacji

Poniższe wymagania edukacyjne są jednocześnie zagadnieniami i kryteriami oceniania **obowiązującymi na zajęciach, sprawdzianie wiadomości, egzaminie klasyfikacyjnym i egzaminie poprawkowym**

Kierunek kształcenia: technik informatyk

Jednostka modułowa: M4.i.J3 Tworzenie aplikacji desktopowych i internetowych

Klasa: 4

Autor: - Robert Magda

Wstęp

Wymagania edukacyjne ułożono przyrostowo. Oznacza to, że ocenę **celujący** otrzymuje uczeń, który wykazuje się wiedzą i umiejętnościami przypisanymi do ocen: celujący, bardzo dobry, dobry, dostateczny, dopuszczający. Uczeń chcący otrzymać ocenę **bardzo dobry** musi wykazać się wiedzą i umiejętnościami przypisanymi do ocen: bardzo dobry, dobry, dostateczny, dopuszczający. Uczeń chcący otrzymać ocenę **dobry** musi wykazać się wiedzą i umiejętnościami przypisanymi do ocen: dobry, dostateczny, dopuszczający. Uczeń chcący otrzymać ocenę **dostateczny** musi wykazać się wiedzą i umiejętnościami przypisanymi do ocen: dostateczny, dopuszczający. Uczeń chcący otrzymać ocenę **dopuszczający** musi wykazać się wiedzą i umiejętnościami przypisanymi do ocen: dopuszczający. Uczeń, który nie opanował wiedzy i umiejętności przypisanych do oceny dopuszczający otrzymuje ocenę **niedostateczny**.

M4 Tworzenie baz danych i aplikacji M4.ip.J3 Tworzenie aplikacji desktopowych i internetowych.						
Rozpisane wymagania edukacyjne dotyczą projektowania witryn www w edytorze tekstowym, walidacji stron, HTML, CSS, Java Script, Gimp, BHP, Kompetencje Personalne i społeczne oraz Praca w małych zespołach						
	Niedostateczny <small>Uczeń nie potrafi /nie zna</small>	Dopuszczający	Dostateczny	Dobry	Bardzo dobry	Celujący
	- nie opanował podstawy programowej w stopniu umożliwiającym kontynuowania nauki na wyższym poziomie.	-opanował wiadomości i umiejętności umożliwiające świadome korzystanie z lekcji, - rozwiązuje z pomocą nauczyciela podstawowe zadania teoretyczne i praktyczne. -wykazuje się wiedzą i umiejętnościami przypisanymi do oceny dopuszczający w jednostce M4.J3	-opanował wiadomości i umiejętności stosunkowo łatwe, użyteczne w życiu codziennym i absolutnie niezbędne do kontynuowania nauki na wyższym poziomie, -rozwiązuje podstawowe zadania teoretyczne i praktyczne, -rozwiązuje podstawowe zadania teoretyczne i praktyczne,	-poprawnie stosuje wiedzę i umiejętności, - rozwiązuje samodzielnie typowe zadania teoretyczne i praktyczne. -samodzielnie rozwiązuje zadania i tworzy projekty witryn www	- opanował pełny zakres wiedzy i umiejętności, - sprawnie posługuje się zdobytymi wiadomościami, rozwiązuje samodzielnie problemy teoretyczne i praktyczne, - potrafi zastosować posiadaną wiedzę i umiejętności do rozwiązania zadań w nowych sytuacjach.	- samodzielnie i twórczo rozwija własne uzdolnienia, - biegle posługuje się zdobytymi wiadomościami, proponuje rozwiązania nietypowe - osiąga sukcesy w konkursach i olimpiadach przedmiotowych, - pomaga w zarządzaniu witryną ZSTiE
	Uczeń nie potrafi /nie zna	Uczeń potrafi / zna	Uczeń potrafi / zna	Uczeń potrafi / zna	Uczeń potrafi / zna	Uczeń potrafi / zna
1) planuje, projektuje, implementuje projekt witryny www zgodnie z wymaganiami, wg	1) określa standard html lub xhtml, css, js – projektuje witrynę www	<ul style="list-style-type: none"> Opisuje i określa standardy www wg.w3.org – HTML5, xhtml, CSS3 posługuje się edytorem Notatnik i NotePad2 - potrafi odnaleźć standard html/css na witrynie w3.org 	<ul style="list-style-type: none"> Stosuje standardy HTML i CSS w praktyce Zapisuje projekty w sposób przejrzysty, tworzy nowe katalogi dla elementów projektu 	<ul style="list-style-type: none"> dostosowuje kod strony www do interfejsów przeglądarek www sprawdza i kontroluje arkusz stylów css waliduje plik css 	<ul style="list-style-type: none"> Projektuje witryny zgodnie z najlepszymi praktykami i standardami www Tworzy tryby responsywne widoku dla różnych urządzeń i ekranów 	<ul style="list-style-type: none"> Wprowadza nowe techniki w zarządzaniu witryną www pracuje i wykonuje zlecenia, wspiera kolegów na zajęciach współpracuje przy tworzeniu witryny szkoły zstie.edu.pl

M4 Tworzenie baz danych i aplikacji
M4.ip.J3 Tworzenie aplikacji desktopowych i internetowych.

Rozpisane wymagania edukacyjne dotyczą projektowania witryn www w edytorze tekstowym, walidacji stron, HTML, CSS, Java Script, Gimp, BHP, Kompetencje Personalne i społeczne oraz Praca w małych zespołach

		Niedostateczny Uczeń nie potrafi /nie zna	Dopuszczający	Dostateczny	Dobry	Bardzo dobry	Celujący
		- nie opanował podstawy programowej w stopniu umożliwiającym kontynuowania nauki na wyższym poziomie.	-opanował wiadomości i umiejętności umożliwiające świadome korzystanie z lekcji, - rozwiązuje z pomocą nauczyciela podstawowe zadania teoretyczne i praktyczne. -wykazuje się wiedzą i umiejętnościami przypisanymi do oceny dopuszczający w jednostce M4.J3	-opanował wiadomości i umiejętności stosunkowo łatwe, użyteczne w życiu codziennym i absolutnie niezbędne do kontynuowania nauki na wyższym poziomie, -rozwiązuje podstawowe zadania teoretyczne i praktyczne, -rozwiązuje podstawowe zadania teoretyczne i praktyczne,	-poprawnie stosuje wiedzę i umiejętności, - rozwiązuje samodzielnie typowe zadania teoretyczne i praktyczne. -samodzielnie rozwiązuje zadania i tworzy projekty witryn www	- opanował pełny zakres wiedzy i umiejętności, - sprawnie posługuje się zdobytymi wiadomościami, rozwiązuje samodzielnie problemy teoretyczne i praktyczne, - potrafi zastosować posiadaną wiedzę i umiejętności do rozwiązania zadań w nowych sytuacjach.	- samodzielnie i twórczo rozwija własne uzdolnienia, - biegle posługuje się zdobytymi wiadomościami, proponuje rozwiązania nietypowe - osiąga sukcesy w konkursach i olimpiadach przedmiotowych, - pomaga w zarządzaniu witryną ZSTiE
		Uczeń nie potrafi /nie zna	Uczeń potrafi / zna	Uczeń potrafi / zna	Uczeń potrafi / zna	Uczeń potrafi / zna	Uczeń potrafi / zna
standardów w3c.org			<ul style="list-style-type: none"> - edytuje dane html/css - zapisuje projekt zgodnie z zasadami - wyświetla projekty w przeglądarkach i posługuje się w przeglądarce modułem widok programisty • tworzy podstawowe widoki i elementy DIV w html • stosuje arkusze stylów CSS • potrafi utworzyć i uruchomić podstawowe skrypty JavaScript na stronie www • potrafi wykonywać bardziej zaawansowane skrypty i umieszcza je witrynie .php 	<ul style="list-style-type: none"> • umieszcza w uporządkowany sposób zdjęcia, pliki css, pliki html w wybranych lokalizacjach i potrafi odnaleźć lokalizacje plików w czasie odwoływania się do nich • odnaleźć rozwiązanie problemów w czasie implementacji kodu JavaScript ze wskazanych przez nauczyciela stron i serwisów www lub materiałów dostępnych w czasie lekcji 	<ul style="list-style-type: none"> • stosuje elementy DIV CLASS i DIV ID – rozumie różnice w ich implementacji w kodzie • rozwiązuje problemy stosując dostęp do Internetu • analizuje i edytuje kod HTML zgodnie z informacjami dostępnymi na witrynie w3schools.com 	<ul style="list-style-type: none"> • Tworzy aktywne elementy na witrynie www • Tworzy tabele ukryte • Tworzy grid layouty • Waliduje stronę do postaci bezbłędnej walidatora w3c (na zielono) 	
	2) waliduje dokument HTML, określa dokument JS – DOM – dopasowuje widok dokumentu do odpowiednich urządzeń		<ul style="list-style-type: none"> • Wskazuje narzędzia do walidacji stron www i potrafi je wykorzystać do naprawy, edycji i wdrożenia funkcjonalności witryny www • wymieni i opisać rodzaje i funkcje przeglądarki www <ul style="list-style-type: none"> - tryb responsywny - tryb programisty - posługuje się różnymi przeglądarkami w celu analizy i porównania wyników swojej pracy i dopasowania efektów projektowania witryny 	<ul style="list-style-type: none"> • Odnajduje w sieci skrypty i potrafi dodać je do projektu witryny www oraz uruchamia te skrypty • Rozwiązuje zadania z pomocą nauczyciela – edytuje kod Java Script (JS) przy wsparciu nauczyciela i grupy uczniów 	<ul style="list-style-type: none"> • Potrafi poprawić błędy w kodzie Java Script • Dopasowuje skrypty JS do wymagań zadania projektowego 	<ul style="list-style-type: none"> • Napisać samodzielnie nowy skrypt Java Script i umieścić go na stronie www 	<ul style="list-style-type: none"> • Napisać samodzielnie nowy skrypt Java Script i umieścić go na stronie www • Zastosować biblioteki JS w projektach www

M4 Tworzenie baz danych i aplikacji
M4.ip.J3 Tworzenie aplikacji desktopowych i internetowych.

Rozpisane wymagania edukacyjne dotyczą projektowania witryn www w edytorze tekstowym, walidacji stron, HTML, CSS, Java Script, Gimp, BHP, Kompetencje Personalne i społeczne oraz Praca w małych zespołach

	Niedostateczny Uczeń nie potrafi /nie zna	Dopuszczający	Dostateczny	Dobry	Bardzo dobry	Celujący
	- nie opanował podstawy programowej w stopniu umożliwiającym kontynuowania nauki na wyższym poziomie.	-opanował wiadomości i umiejętności umożliwiające świadome korzystanie z lekcji, - rozwiązuje z pomocą nauczyciela podstawowe zadania teoretyczne i praktyczne. -wykazuje się wiedzą i umiejętnościami przypisanymi do oceny dopuszczający w jednostce M4.J3	-opanował wiadomości i umiejętności stosunkowo łatwe, użyteczne w życiu codziennym i absolutnie niezbędne do kontynuowania nauki na wyższym poziomie, -rozwiązuje podstawowe zadania teoretyczne i praktyczne, -rozwiązuje podstawowe zadania teoretyczne i praktyczne,	-poprawnie stosuje wiedzę i umiejętności, - rozwiązuje samodzielnie typowe zadania teoretyczne i praktyczne. -samodzielnie rozwiązuje zadania i tworzy projekty witryn www	- opanował pełny zakres wiedzy i umiejętności, - sprawnie posługuje się zdobytymi wiadomościami, rozwiązuje samodzielnie problemy teoretyczne i praktyczne, - potrafi zastosować posiadaną wiedzę i umiejętności do rozwiązania zadań w nowych sytuacjach.	- samodzielnie i twórczo rozwija własne uzdolnienia, - biegle posługuje się zdobytymi wiadomościami, proponuje rozwiązania nietypowe - osiąga sukcesy w konkursach i olimpiadach przedmiotowych, - pomaga w zarządzaniu witryną ZSTiE
	Uczeń nie potrafi /nie zna	Uczeń potrafi / zna	Uczeń potrafi / zna	Uczeń potrafi / zna	Uczeń potrafi / zna	Uczeń potrafi / zna
		<ul style="list-style-type: none"> rozpoznaje elementy kodu JavaScript i stosuje dostępne w sieci fragmenty kodu np. z witryny w3schools.com wymienić i opisać właściwości tworzonych dokumentów www, podstawowe funkcje przeglądarek 				
3) określa sposoby rozwiązania problemów w czasie tworzenia witryny www		<ul style="list-style-type: none"> opisać na jakiej zasadzie działa: <ul style="list-style-type: none"> przeglądarka Chrome, Edge, firefox i Opera podstawową strukturę w dokumencie html 5 i xhtml wersji 1.0 i 1.1 strict oraz porównać w walidatorze różnice w implementacji projektowej opisać cechy, zastosowanie, technologie i parametry potrzebne do pracy w czasie projektowania witryny www. używać oprogramowania z kolorowaniem składni NotePad2używać oprogramowania Visual Studio Code używać walidatora w3c posługuje się dokumentacją techniczną w3.org 	<ul style="list-style-type: none"> Napisać podstawowy kod strony www, według zadania określającego szablon strony w modelu pudełkowym wstawić fotografie do dokumentu DOM www tworzyć lokalny css w html modyfikować sekcję head i wstawiać wymagane do projektu sekcje meta standaryzować kod HTML posługiwać się FTP aktualizować witrynę www za pomocą programu FTP używać oprogramowania WYSIWYG posługiwać się oprogramowaniem Pajęczek, PageMarker itp. w stopniu podstawowym i 	<ul style="list-style-type: none"> Edytować projekty www, zmieniać standardy html/css Dodawać elementy do istniejącego projektu modyfikować style CSS tworzyć gradient tworzyć opływanie elementów stosować projektowanie zgodne z css zen garden komentować w html i css informacje potrzebne w trakcie pisania kodu i 	<ul style="list-style-type: none"> Zaawansowane tworzenie witryny z elementami reagującymi na kursor, gesty itp. tworzy witryny responsywne dla wszystkich typów urządzeń mobilnych i desktop ekranu Graficzne animacje umieszcza na stronie www stosuje w projekcie podstrony stosuje menu tworzy tryb hamburgera w menu responsywnym rozwiązuje napotkane problemy i szuka ich rozwiązania w Internecie – stosując najnowsze techniki potrafi korzystać z wiedzy innych programistów czyta dokumentację techniczną 	<ul style="list-style-type: none"> Umieszcza projekty na serwerze szkolnym udziela się w pomocy kolegom w czasie prac projektowych wykonuje grafiki w stopniu bardzo zaawansowanym i wysyła je do serwera aktualizuje witrynę szkolną z pomocą administratora bierze udział w konkursach międzyszkolnych

M4 Tworzenie baz danych i aplikacji
M4.ip.J3 Tworzenie aplikacji desktopowych i internetowych.

Rozpisane wymagania edukacyjne dotyczą projektowania witryn www w edytorze tekstowym, walidacji stron, HTML, CSS, Java Script, Gimp, BHP, Kompetencje Personalne i społeczne oraz Praca w małych zespołach

	Niedostateczny Uczeń nie potrafi /nie zna	Dopuszczający	Dostateczny	Dobry	Bardzo dobry	Celujący
	- nie opanował podstawy programowej w stopniu umożliwiającym kontynuowania nauki na wyższym poziomie.	-opanował wiadomości i umiejętności umożliwiające świadome korzystanie z lekcji, - rozwiązuje z pomocą nauczyciela podstawowe zadania teoretyczne i praktyczne. -wykazuje się wiedzą i umiejętnościami przypisanymi do oceny dopuszczający w jednostce M4.J3	-opanował wiadomości i umiejętności stosunkowo łatwe, użyteczne w życiu codziennym i absolutnie niezbędne do kontynuowania nauki na wyższym poziomie, -rozwiązuje podstawowe zadania teoretyczne i praktyczne, -rozwiązuje podstawowe zadania teoretyczne i praktyczne,	-poprawnie stosuje wiedzę i umiejętności, - rozwiązuje samodzielnie typowe zadania teoretyczne i praktyczne. -samodzielnie rozwiązuje zadania i tworzy projekty witryn www	- opanował pełny zakres wiedzy i umiejętności, - sprawnie posługuje się zdobytymi wiadomościami, rozwiązuje samodzielnie problemy teoretyczne i praktyczne, - potrafi zastosować posiadaną wiedzę i umiejętności do rozwiązania zadań w nowych sytuacjach.	- samodzielnie i twórczo rozwija własne uzdolnienia, - biegle posługuje się zdobytymi wiadomościami, proponuje rozwiązania nietypowe - osiąga sukcesy w konkursach i olimpiadach przedmiotowych, - pomaga w zarządzaniu witryną ZSTiE
	Uczeń nie potrafi /nie zna	Uczeń potrafi / zna	Uczeń potrafi / zna	Uczeń potrafi / zna	Uczeń potrafi / zna	Uczeń potrafi / zna
		<ul style="list-style-type: none"> • potrafi posługiwać się dokumentacją i narzędziami w3school.com • tworzyć odnośniki „a href” • tworzyć listy kropkowane • tworzyć listy numerowane • tworzyć • wstawiać fotografie img • tworzyć stopkę strony www • tworzyć elementy wyróżniane tj. h1, h2, h3 • zapisywać witrynę na serwerze 	przynajmniej jeden raz wykonywał w nich zadanie projektowe	<ul style="list-style-type: none"> • umieszczać je w sposób bezpieczny w plikach html i css • tworzyć tabele • edytować tabele • wstawiać pola tekstowe w dokumencie html 		
4) Tworzy grafikę na potrzeby witryny www w programie Paint i Gimp		<ul style="list-style-type: none"> • Zapisuje pliki .jpg.png • Eksportuje pliki graficzne do różnych formatów w programie Gimp • Potrafi wygenerować gradient • Potrafi utworzyć plik z przezroczystym obszarem • wyjaśnić zasady otwierania, edycji plików graficznychpracuje na warstwach plików w czasie ich tworzenie lub edycji (modyfikacji) • używa palety barw • konwertuje pliki do wymaganych w zadaniach egzaminacyjnych funkcjonalności i cech • 	<ul style="list-style-type: none"> • Edytuje pliki graficzne w Paint • Modyfikuje pliki graficzne • Zapisuje z rozszerzeniami .png .bmb .jpg pliki graficzne • Tworzy plik GIF – proste animacje 	<ul style="list-style-type: none"> • Tworzy bardziej zaawansowane grafiki .gif i proste animacje • Eksportuje do web-a (tworzy pliki do pracy w sieci Internet) • Umieszcza na serwerze www (Apache) pliki grafiki i fotografie wykonane lub przetworzone na zajęciach • Korzysta aktywnie z witryny Adobe, Gimp, w3schools.com i w3.org w czasie nauki 	<ul style="list-style-type: none"> • Potrafi posługiwać się PhotoShop • Eksportuje pliki dla Internetu w innych programach graficznych • Wykonuje grafiki wg praktycznych egzaminów zawodowych (rozwiązuje testy i egzaminy praktyczne zawodowe z poprzednich egzaminów praktycznych) w sposób bardzo dobry • Kadruje fotografie • Stosuje filtry cyfrowe w obróbce graficznej • Stosuje zaawansowane narzędzia programów graficznych 	<ul style="list-style-type: none"> • Tworzy grafiki i projekty dla ZSTiE • udział w konkursach międzyszkolnych z grafiki komputerowej • przetwarza fotografie w bardzo zaawansowany sposób – korzystając z najnowszych technik i narzędzi graficznych

M4 Tworzenie baz danych i aplikacji
M4.ip.J3 Tworzenie aplikacji desktopowych i internetowych.

Rozpisane wymagania edukacyjne dotyczą projektowania witryn www w edytorze tekstowym, walidacji stron, HTML, CSS, Java Script, Gimp, BHP, Kompetencje Personalne i społeczne oraz Praca w małych zespołach

	Niedostateczny Uczeń nie potrafi /nie zna	Dopuszczający	Dostateczny	Dobry	Bardzo dobry	Celujący
	Uczeń nie potrafi /nie zna	Uczeń potrafi / zna	Uczeń potrafi / zna	Uczeń potrafi / zna	Uczeń potrafi / zna	Uczeń potrafi / zna
	- nie opanował podstawy programowej w stopniu umożliwiającym kontynuowania nauki na wyższym poziomie.	-opanował wiadomości i umiejętności umożliwiające świadome korzystanie z lekcji, - rozwiązuje z pomocą nauczyciela podstawowe zadania teoretyczne i praktyczne. -wykazuje się wiedzą i umiejętnościami przypisanymi do oceny dopuszczający w jednostce M4.J3	-opanował wiadomości i umiejętności stosunkowo łatwe, użyteczne w życiu codziennym i absolutnie niezbędne do kontynuowania nauki na wyższym poziomie, -rozwiązuje podstawowe zadania teoretyczne i praktyczne, -rozwiązuje podstawowe zadania teoretyczne i praktyczne,	-poprawnie stosuje wiedzę i umiejętności, - rozwiązuje samodzielnie typowe zadania teoretyczne i praktyczne. -samodzielnie rozwiązuje zadania i tworzy projekty witryn www	- opanował pełny zakres wiedzy i umiejętności, - sprawnie posługuje się zdobytymi wiadomościami, rozwiązuje samodzielnie problemy teoretyczne i praktyczne, - potrafi zastosować posiadaną wiedzę i umiejętności do rozwiązania zadań w nowych sytuacjach.	- samodzielnie i twórczo rozwija własne uzdolnienia, - biegle posługuje się zdobytymi wiadomościami, proponuje rozwiązania nietypowe - osiąga sukcesy w konkursach i olimpiadach przedmiotowych, - pomaga w zarządzaniu witryną ZSTiE
5) Tworzy skrypty Java Script		<ul style="list-style-type: none"> • Tworzy skrypt w Notatniku i zapisuje skrypt w postaci pliku • Potrafi linkować (odwoływać się) do pliku .js w innej lokalizacji z pozycji dokumentu html • Tworzy lokalne skrypty na stronie www w sekcji <script></script> 	<ul style="list-style-type: none"> • Wyszukuje gotowe skrypty i potrafi je wykorzystać w zadaniu • Edytuje skrypty JS • Wykonuje zadania praktyczne – implementuje skrypty JS w HTML 	<ul style="list-style-type: none"> • Utworzyć skrypt JS z przyciskami aktywnymi, funkcjami i zdarzeniami reagującymi na kursor i elementy div • Programuje funkcjonalności JavaScript w stopniu średniozaawansowanym - przenosi funkcje i metody z posiadanych materiałów lub wyszukuje i implementuje te metody i funkcje z Internetu - pisze własne funkcje JavaScript 	<ul style="list-style-type: none"> • Praktycznie zastosować w projekcie zaawansowane funkcje Java Script • edytuje kod pobrany z sieci internetowej • zastosować funkcje z bibliotek Angular JS • stosuje w projektach zaawansowane rozwiązania z zakresu bezpieczeństwa przeglądarek internetowych i uprawnień administratora dotyczące używania bibliotek i funkcji JavaScript 	<ul style="list-style-type: none"> • Projektuje Aplikacje Mobilne Frameworks – Angular, React, Vue, Next
6)) określa sposoby rozwiązania problemów w czasie tworzenia skryptów PHP		<ul style="list-style-type: none"> • Utworzyć skrypt .php • Modyfikować i zapisywać w katalogu „htdocs” na serwerze lokalnym Apache, pliki potrzebne do wykonania projektu witryny www • Połączyć się z bazą danych MySQL za pomocą PHP • Rozwiązuje testy teoretyczne z zakresu aplikacji i baz danych np.: egzamin-informatyk.pl na poziomie dopuszczającym • Projektuje bazę danych z połączeniem witryny www – skrypty PHP 	<ul style="list-style-type: none"> • Określić wymagania funkcjonalne z zakresu konfiguracji oprogramowania XAMPP • Zarządza serwerem lokalnym Apache poprzez witrynę localhost/phpadmin - tworzy użytkowników systemu baz danych MySQL - zarządza bazami danych (tworzenie, edycja, usuwanie) - importuje i eksportuje kopie baz danych w pliku .sql • Rozwiązuje testy praktyczne z zakresu egzaminów 	<ul style="list-style-type: none"> • Rozwiązuje testy praktyczne z zakresu egzaminów zawodowych INF.03 na ocenę dobrą • Przenieść projekt witryny z połączeniem do bazy danych sql - tworzy tabele bazy danych - wykonuje zapytania sql - wyświetla wyniki zapytań (kwerendy) w witrynie www • Wygenerować zaawansowane zapytania SQL w postaci plików PHP i wyświetlić wyniki tych działań w witrynie www 	<ul style="list-style-type: none"> • Rozwiązuje testy praktyczne z zakresu egzaminów zawodowych INF.03 na ocenę bardzo dobrą • Utworzyć strukturę sklepu internetowego, wykorzystując materiały z lekcji i podręczników np.: „Witryna www oparta na bazie danych” Autor: Kevin Yank • Rozwiązuje testy teoretyczne np.: egzamin-informatyk.pl na poziomie bardzo dobrym • Tworzy własne projekty HTML/PHP/CSS/JS 	<ul style="list-style-type: none"> • Utworzyć projekty na podstawie implementacji frameworks Angular, React, Vue, Next na komputerze z wykorzystaniem TypeScript • Posługiwać się serwerem NodeJS • Tworzyć aplikacje mobilne z wykorzystaniem PHP • Tworzyć aplikacje platformy Android • Tworzyć aplikacje platformy iOS Apple

M4 Tworzenie baz danych i aplikacji
M4.ip.J3 Tworzenie aplikacji desktopowych i internetowych.

Rozpisane wymagania edukacyjne dotyczą projektowania witryn www w edytorze tekstowym, walidacji stron, HTML, CSS, Java Script, Gimp, BHP, Kompetencje Personalne i społeczne oraz Praca w małych zespołach

	Niedostateczny Uczeń nie potrafi /nie zna	Dopuszczający	Dostateczny	Dobry	Bardzo dobry	Celujący
	- nie opanował podstawy programowej w stopniu umożliwiającym kontynuowania nauki na wyższym poziomie.	-opanował wiadomości i umiejętności umożliwiające świadome korzystanie z lekcji, - rozwiązuje z pomocą nauczyciela podstawowe zadania teoretyczne i praktyczne. -wykazuje się wiedzą i umiejętnościami przypisanymi do oceny dopuszczający w jednostce M4.J3	-opanował wiadomości i umiejętności stosunkowo łatwe, użyteczne w życiu codziennym i absolutnie niezbędne do kontynuowania nauki na wyższym poziomie, -rozwiązuje podstawowe zadania teoretyczne i praktyczne, -rozwiązuje podstawowe zadania teoretyczne i praktyczne,	-poprawnie stosuje wiedzę i umiejętności, - rozwiązuje samodzielnie typowe zadania teoretyczne i praktyczne. -samodzielnie rozwiązuje zadania i tworzy projekty witryn www	- opanował pełny zakres wiedzy i umiejętności, - sprawnie posługuje się zdobytymi wiadomościami, rozwiązuje samodzielnie problemy teoretyczne i praktyczne, - potrafi zastosować posiadaną wiedzę i umiejętności do rozwiązania zadań w nowych sytuacjach.	- samodzielnie i twórczo rozwija własne uzdolnienia, - biegle posługuje się zdobytymi wiadomościami, proponuje rozwiązania nietypowe - osiąga sukcesy w konkursach i olimpiadach przedmiotowych, - pomaga w zarządzaniu witryną ZSTiE
	Uczeń nie potrafi /nie zna	Uczeń potrafi / zna	Uczeń potrafi / zna	Uczeń potrafi / zna	Uczeń potrafi / zna	Uczeń potrafi / zna
			zawodowych INF.03 na ocenę dostateczną			
7) określa sposoby konfiguracji serwera Apache, PHP oraz dodaje skrypty JavaScript do istniejących projektów www lub tworzy nowe projekty z łączeniem różnych funkcjonalności i technik programowania witryny		<ul style="list-style-type: none"> • Posługiwać się panelem administratora serwera Apache – panel PHP Admin • Sprawdzić ustawienia serwera za pomocą skryptu info.php • Tworzyć nowe skrypty PHP z różnymi funkcjonalnościami przy pomocy podręcznika 	<ul style="list-style-type: none"> • Tworzyć, modyfikować skrypty PHP • Implementować funkcjonalności potrzebne do rozwiązania egzaminów zawodowych praktycznych INF.03 • Edytować zawartość katalogu htdocs na serwerze i zabezpieczać dane oraz serwer 	<ul style="list-style-type: none"> • Wykonać konfigurację zaawansowanych ustawień w plikach serwera Apache – .httpd, init.php oraz konfigurację MySQL podczas instalacji XAMPP • Instalować i naprawiać XAMPP podczas instalacji oprogramowania 	<ul style="list-style-type: none"> • Posługiwać się WordPress • Aktualizować witrynę www z zainstalowanym WordPress • Posługiwać się Joomla • Pomaga w czasie wykonywania zadań kolegom i koleżankom z grupy i klasy – rozwiązuje napotkane problemy samodzielnie lub z niewielką pomocą nauczyciela • Implementuje skrypty Angular w projektach 	<ul style="list-style-type: none"> • Wspiera witrynę zstie.edu.pl • Aktywnie realizuje pomoc w redagowaniu materiałów prasowych dotyczących aktualizacji witryny szkoły ZSTiE • Przetwarza zdjęcia i generuje grafiki na potrzeby zstie.edu.pl