

**M3.i MONTOWANIE I EKSPLOATOWANIE KOMPUTERÓW OSOBISTYCH ORAZ URZĄDZEŃ PERYFERYJNYCH.
KLASA II
MAŁGORZATA NEJMAN**

Teoria systemów informatycznych i komputerowych					
OCENA	2	3	4	5	6
Uczeń:	<p>Potrafi podać definicję systemu informatycznego, systemu komputerowego i systemu operacyjnego</p> <p>Wie jak są budowane i jakie są funkcje systemu informatycznego</p> <p>Potrafi podać przykłady systemów informatycznych</p>	<p>Wie jakie są warstwy w systemie komputerowym</p> <p>Potrafi: podać zasadę postępowania przy rozmontowywaniu i montowaniu komputera wymienić narzędzia do rozmontowywania komputera</p> <p>Potrafi znaleźć, zainstalować i użyć programy narzędziowe i testy</p>	<p>Potrafi określać podstawowe zadania systemu operacyjnego, oprogramowania użytkowego i narzędziowego</p>		

Procesory i płyty główne					
OCENA	2	3	4	5	6
Uczeń:	<p>Wie: co to jest płyta główna jakie są standardy płyt głównych jakie są interfejsy płyty głównej jakie są typy gniazd procesorów co to jest procesor jaka jest zasada działania procesora co to jest chipset jakie są serie chipsetów jakie są nazwy magistral i gniazd</p>	<p>Wie: jakie są cechy charakterystyczne płyty w różnych standardach</p> <p>Potrafi: identyfikować elementy płyty główne rozpoznawać płyty główne rozpoznawać typy gniazd rozpoznawać typ procesora na płycie głównej identyfikować gniazda rozszerzeń na płycie głównej</p>	<p>Wie: jakie są generacje procesorów jakie są procesory aktualnie używane jakie są części funkcjonalne mikroprocesora jaki jest schemat przepływu informacji przy wykonywaniu rozkazów</p> <p>Potrafi: dobierać kartę rozszerzeń do gniazda wyszukiwać i instalować sterowniki do kart rozszerzeń</p>	<p>Potrafi: montować procesory w płycie głównej rozpoznawać typ procesora na płycie głównej rozpoznawać parametry procesora interpretować oznaczenia procesorów dobierać procesory kompatybilne z gniazdami identyfikować układy chipset na płycie głównej</p>	<p>Potrafi: dobierać zestaw płyta główna-chipset-procesor</p>

Rodzaje pamięci w komputerze					
OCENA	2	3	4	5	6
Uczeń:	<p>Wie:</p> <ul style="list-style-type: none"> jakie są typy pamięci jakie są rodzaje pamięci RAM co to jest pamięć CACHE i jakie są rodzaje co to jest pamięć ROM • jakie są rodzaje pamięci ROM • co to jest BIOS • jakie jest przeznaczenie BIOS jakie są pamięci masowe co to jest dysk HDD, SSD, optyczny, co to jest napęd optyczny, pamięci taśmowe, pamięci półprzewodnikowe jaka jest zasada działania dydków HDD i SDD jaka jest zasada działania napędu optycznego 	<p>Potrafi rozróżniać elementy bierne i czynne elektroniczne</p> <p>Potrafi rozróżniać rodzaje montażu elementów, nazwać rodzaje elementów i ich odmiany</p> <p>montować pamięci w płycie głównej</p> <p>rozpoznawać typy pamięci</p> <p>rozpoznawać parametry pamięci</p> <p>identyfikować układy BIOS na płycie głównej</p> <p>identyfikować pamięci ROM na płycie głównej</p> <p>interpretować parametry z tabliczki znamionowej dysku</p>	<p>Potrafi:</p> <ul style="list-style-type: none"> montować pamięci w płycie głównej interpretować oznaczenia pamięci DDR rozpoznawać moduły pamięci montować dyski i napędy optyczne w komputerze 	<p>Potrafi:</p> <ul style="list-style-type: none"> dobierać pamięć RAM o odpowiednich parametrach dobierać dysk do systemu komputerowego 	<p>Potrafi:</p> <ul style="list-style-type: none"> rozbudować system o dodatkową pamięć i dodatkowy dysk

Karty rozszerzeń					
OCENA	2	3	4	5	6
Uczeń:	<p>Wie:</p> <ul style="list-style-type: none"> jakie są elementy składowe kart rozszerzeń: graficznej, dźwiękowej, sieciowej, telewizyjnej <p>Potrafi:</p> <ul style="list-style-type: none"> interpretować parametry kart rozszerzeń identyfikować typ złącza karty rozszerzeń 	<p>Potrafi</p> <ul style="list-style-type: none"> dobierać kartę graficzną do systemu komputerowego wyszukiwać i instalować sterowniki montować kartę rozszerzeń 	<p>Potrafi</p> <ul style="list-style-type: none"> montować tuner telewizyjny w komputerze dobierać tuner telewizyjny do systemu komputerowego wyszukiwać i instalować sterowniki i oprogramowanie tunera telewizyjnego 	<p>dobierać kartę dźwiękową do systemu komputerowego</p> <p>wyszukiwać i instalować sterowniki i oprogramowanie karty dźwiękowej</p> <p>dobierać system głośników</p>	

Obudowy komputerowe i zasilacze					
OCENA	2	3	4	5	6
Uczeń:	Wie jakie są rodzaje zasilaczy czyż różnią się zasilacze liniowe i impulsowe do czego służą poszczególne złącza w zasilaczu jakie są rodzaje chłodzenia komputera czyż różni się chłodzenie aktywne i pasywne	Wie: jak dobrać zasilacz do zestawu jak identyfikować w jednostce centralnej elementy systemu chłodzenia Umie obliczać łączną moc pobieraną przez urządzenia komputera	Wie jakie są zasilacze awaryjne jak dobrać UPS jak montować chłodzenie w komputerze	Potrafi monitorować temperaturę chłodzonych podzespołów dobierać system chłodzenia do określonych wymagań	Umie obliczać łączną moc pobieraną przez urządzenia komputera

Urządzenia mobilne					
OCENA	2	3	4	5	6
Uczeń:	Wie: jak jest zbudowany komputer przenośny jak jest zbudowany netbook, tablet jak jest zbudowany smartfon, smartwatch jak jest zbudowany i jak działa system GPS co to jest czytnik e-booków	Potrafi: przygotować netbooka, smartfona, Smartwatcha do pracy nawiązać komunikację między komputerem a urządzeniem mobilnym	Potrafi : montować i demontować podzespoły w komputerze przenośnym • dobierać komputery przenośne do określonych zadań	Potrafi : planować wykorzystanie i rozbudowę urządzenia mobilnego	Potrafi : przygotować nawigację GPS do prac nawiązać komunikację między komputerem i nawigacją GPS • planować i wykonać aktualizację map nawigacji GP

Urządzenia peryferyjne					
OCENA	2	3	4	5	6
Uczeń:	Wie: jakie są rodzaje transmisji danych jakie są oznaczenia portów komputera czyż różni się transmisja szeregową i równoległą, synchroniczna i asynchroniczna jakie są parametry interfejsów jakie są rodzaje klawiatur i ich interfejsy jakie są rodzaje drukarek i zasada działania jakie są rodzaje ploterów i zasada działania jakie są rodzaje skanerów i zasada działania jakie są rodzaje aparatów cyfrowych, kamer, projektorów, urządzeń do monitoringu jakie są rodzaje monitorów i wyświetlaczy	Potrafi : porównać zalety i wady urządzeń porównać parametry urządzeń obsłużyć urządzenia użyć materiały eksploatacyjne	Potrafi : porównać, podłączać, instalować i konfigurować urządzenia peryferyjne	Potrafi : instalować sterowniki i oprogramowanie urządzeń wyszukiwać dostępne sterowniki i oprogramowanie w internecie dobierać odpowiedni ploter do potrzeb użytkownika	Potrafi : dobierać sprzęt, oprogramowanie narzędziowe i użytkowe

